

Posudek vedoucího bakalářské práce

Student: Vojtěch Kopřiva
Číslo studenta: E22320
Název bakalářské práce: Návrh mobilní aplikace pro podporu návyku
Cíl práce: Navrhnout běžeckou mobilní aplikaci, která vyvolá v uživateli návyk časté sportovní aktivity.
Vedoucí práce: Ing. Miloslava Kašparová, Ph.D.
Studijní program: B0688A050001 Aplikovaná informatika
Akademický rok: 2024/2025

Náročnost tématu

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Teoretické znalosti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vstupní údaje a jejich zpracování	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Použité metody	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kritéria hodnocení práce

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Stupeň splnění cíle práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Původnost zpracování tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka provedené analýzy (ve vztahu k tématu)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba práce a rozsah	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s českou a zahraniční literaturou včetně citací	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková úroveň (styl, gramatika, terminologie)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Využitelnost výsledků práce

	vysoká	střední	nízká	nelze hodnotit
Pro teorii	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pro praxi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Předložená bakalářská práce se zaměřuje na návrh běžecké mobilní aplikace, která má za cíl vyvolat návyk časté sportovní aktivity u uživatelů.

Práce je rozdělena do tří kapitol. První kapitola obsahuje úvod do problematiky, kde se autor věnuje popisu základních pojmů, vysvětlení modelu pro tvorbu návyku a uvádí vybrané produkty na trhu mobilních aplikací vytvářejících návyk u svých uživatelů. Formulace problému je obsahem kapitoly druhé. Návrhu mobilní aplikace pro podporu návyku se autor věnuje v kapitole třetí. Zabývá se zde použitým SW, návrhem vizuální identity, prvky mobilní aplikace přispívajícími k tvorbě návyku, tvorbou základního designu mobilní aplikace a tvorbě prototypu, jehož ukázka je dostupná in internetu na <https://youtu.be/IC3pWpHI8GM>. Práce je doplněna o dvě samostatné přílohy, kterými jsou tisková varianta manuálu vizuální identity mobilní aplikace a UI/UX design mobilní aplikace.

Návrh aplikace je pečlivě propracovaný a vizuálně atraktivní. Každý detail byl promyšlen s ohledem na uživatelský zážitek. Autor věnoval pozornost vizuální identitě, která je konzistentní a profesionální.

Autor přistupoval k vypracování práce zodpovědně, samostatně a využíval pravidelných konzultací. Práce je napsána čistě a srozumitelně. Struktura práce je dobře promyšlená a logicky uspořádaná, což přispívá k její přehlednosti. Je zde zřejmý autorův zájem o danou problematiku.

Ostatní připomínky k práci

Nejsou.

Vyjádření k výstupům ze systému Theses

Předložená bakalářská práce není plagiát. Nejvyšší míra podobnosti jsou 2 %.

Otázky a náměty k obhajobě

Uvažujete v rámci návrhu Vaší aplikace o možném budoucím rozšíření funkcí a vizuálních prvků?

Závěrečné hodnocení

Práci **doporučuji** k obhajobě.

Tuto bakalářskou práci navrhuji hodnotit známkou: **A**

V Pardubicích 26.5.2025

Podpis