

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Marie Kubíková
Název práce: Výukový materiál pro aplikaci Autodesk Maya
Autor posudku: Zbyněk Kopecký

Cíl práce: Cílem práce je seznámit uživatele s aplikací Autodesk Maya. Práce popisuje prostředí, způsoby a možnosti ovládání, nástroje, modelovací techniky, modifikaci scénových objektů, práci s texturami a mapováním, práci s osvětlením a kamerou, vykreslování (rendering), vytváření jednoduchých a složitějších animací. Součástí práce jsou webové stránky s interaktivním kurzem výuky doplněné přehlednými tabulkami, obrazovou přílohou a multimediálními ukázkami.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Díličí připomínky a náměty:

Nejvíce mi chybí v interaktivním kurzu výuky u multimediálních ukázek slovní komentář a dále jsou velmi krátké lekce, většinou do 2 min.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Pěkně a přehledně zpracovaná bakalářská práce, která bude sloužit hlavně jako základní pomůcka uživatelům aplikace Autodesk Maya. Student pracoval samostatně a prokázal při zpracování přehled i výborné schopnosti nalézt vhodné řešení. Kladně musím ohodnotit konzultování problémů při vypracovávání této bakalářské práce. Výsledek bakalářské práce je dostupný na adrese

<http://www.autodeskmaya.8u.cz/>. Bohužel u lekce Renderování je nefunkční video ukázka Renderování scény.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Míra plagiátorství u psaného textu je menší než 5%. U zdrojových kódů webové prezentace se míra plagiátorství pohybuje od 53% do 100% což je způsobeno standardní konstrukcí HTML a využitím šablony CSS včetně komentářů.

Otázky k obhajobě:

V bakalářské práci jste vypracovala interaktivní kurz výuky.

1. Popište, proč jste nedělala slovní komentář u multimediálních ukázek. Ve slovním komentáři můžeme uživateli vysvětlit aktuální náležitosti. Například, kterou klávesovou kombinaci máme použít atd.

2. Narazila jste při zpracování na nesrovnalosti a nepřesnosti v nápovědě k aplikaci Autodesk Maya?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: velmi dobře

V Pardubicích, dne 24. května 2019

podpis