

Posudek vedoucího diplomové práce

Student: Bc. Jana Macháčková
Číslo studenta: E17466
Název diplomové práce: Hry s neúplnou informací v ekonomickém rozhodování
Cíl práce: Shrnout základní poznatky teorie her, následně věnovat pozornost zejména těm, které se týkají her s neúplnou, popř. asymetrickou informací. Na vhodných příkladech ukázat možnost aplikování uvedených poznatků v ekonomickém rozhodování.
Vedoucí práce: Mgr. Libor Koudela, Ph.D.
Studijní program: N6208 Ekonomika a management
Akademický rok: 2018/19

Náročnost tématu

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Teoretické znalosti	☒	☐	☐	☐	☐
Vstupní údaje a jejich zpracování	☐	☒	☐	☐	☐
Použité metody	☒	☐	☐	☐	☐

Kritéria hodnocení práce

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Stupeň splnění cíle práce	☒	☐	☐	☐	☐
Původnost zpracování tématu	☒	☐	☐	☐	☐
Adekvátnost použitých metod	☒	☐	☐	☐	☐
Hloubka provedené analýzy (ve vztahu k tématu)	☐	☒	☐	☐	☐
Logická stavba práce a rozsah	☒	☐	☐	☐	☐
Práce s českou a zahraniční literaturou včetně citací	☒	☐	☐	☐	☐
Formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	☒	☐	☐	☐	☐
Jazyková úroveň (styl, gramatika, terminologie)	☒	☐	☐	☐	☐

Využitelnost výsledků práce

	vysoká	střední	nízká	nelze hodnotit
Pro teorii	☐	☒	☐	☐
Pro praxi	☒	☐	☐	☐

Identifikace záznamu:
Agenda závěrečných prací

Ostatní připomínky k práci

Ekonomické rozhodování představuje oblast, v níž výsledky teorie her nacházejí své přirozené uplatnění a která slouží zároveň i jako prostor, z něž přicházejí podněty pro další rozvoj této disciplíny. V reálném prostředí se často setkáváme se situacemi, kdy jednotliví účastníci konfliktních situací nedisponují úplnou informací o nákladech, možnostech a záměrech konkurentů. Úsilí dát takovým situacím formální rámec vedlo k vytvoření teorie her s neúplnou informací, která je hlavním předmětem předložené práce.

První kapitola přináší základní charakteristiku teorie her včetně jejího historického vývoje. Druhá kapitola obsahuje klasifikaci teorie her a její základní pojmy a poznatky, doplněné jednoduchými ilustrativními příklady. Těžiště práce spočívá ve třech následujících kapitolách věnovaných teorii her s neúplnou informací, jejíž počátky jsou spojeny především se jmény J. Harsanyiho a R. Aumanna. Třetí kapitola obsahuje základy této teorie a vedle jednokolových her s neúplnou informací věnuje pozornost i opakovaným hrám. Čtvrtá kapitola je věnována nejdůležitějším aplikacím teorie her s neúplnou informací, kam patří signální hry a aukce. Poslední pátá kapitola obsahuje čtyři rozpracované příklady využití her s neúplnou informací.

Téma předložené práce je náročné, jednak s ohledem na složitost matematického aparátu a jednak s ohledem na omezené množství materiálů k danému tématu v češtině a nutnost pracovat často s primárními zdroji v anglickém jazyce. Je třeba ocenit úsilí, jaké autorka bez speciálního matematického vzdělání věnovala zpracování tématu. Práce, která vedle popisu základních poznatků a příkladů využití přináší i málo známé historické a biografické údaje, představuje užitečný příspěvek k literatuře věnované teorii her s neúplnou informací v českém jazyce.

Po formální stránce je práce zvládnutá na dobré úrovni, její struktura je logická a přehledná. Cíl práce byl splněn.

Vyjádření k výstupům ze systému Theses

Výsledek kontroly plagiátorství v systému Theses: nejvyšší míra podobnosti 0 %, počet podobných dokumentů 0, ve všech nalezených dokumentech míra shody < 5 %. Práci nelze považovat za plagiát.

Otázky a náměty k obhajobě

Vysvětlete podrobněji pojem „typ hráče“ v Harsanyiho koncepci hry s neúplnou informací.

Závěrečné hodnocení

Práci **doporučuji** k obhajobě.

Tuto diplomovou práci navrhuji hodnotit známkou: **A**

V Pardubicích 20.5.2019

Podpis