

**POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

**Autor/ka:** Tomáš Macek  
**Název práce:** Tvorba úloh pro předmět Programování I – robotické úlohy  
**Vedoucí práce:** Ing. Jan Panuš, Ph.D.

**Hodnocení práce:**

(hodnocení: 1 je výborný, ... , 4 je nevyhovující)

	1	1-	2	2-	3	4
1. <b>Náročnost tématu</b>		X				
2. <b>Volba vhodné metodiky zpracování</b>		X				
3. <b>Splnění cílů práce</b>	X					
4. <b>Odborný přínos autora/rky</b>			X			
5. Logický postup řešení		X				
6. Využití teoretických znalostí			X			
7. Návrh modelu řešení		X				
8. Sběr dat, materiálu pro řešení			X			
9. Výstižný souhrn práce a vhodná klíč. sl.		X				
10. Průběžná citace použité literatury			X			
11. Formální úprava textu	X					
12. Formální úprava grafická (obrázky, ...)	X					
13. <b>Celkové hodnocení práce</b>		X				

**Další připomínky, vyjádření, doporučení nebo nedoporučení k obhajobě:**

Autor zpracoval a vytvořil úlohy pro předmět Programování I pomocí robotických stavebnic LEGO. Vytvořené úlohy budou moci být využity v tomto předmětu jako ukázka programování nejen softwaru, ale i hardwaru.

Autor po celou dobu práce pracoval samostatně, práci konzultoval pravidelně. Autor svým přístupem potvrdil, že nabyté teoretické znalosti nabyté po dobu studia, umí vhodným způsobem zužitkovat.

K práci nemám další větší výtky a proto

**práci doporučuji k obhajobě**

**Hodnocení práce známkou: Výborně minus**

V Pardubicích, dne 21.5.2015

Ing. Jan Panuš, Ph.D.