



Posudek oponenta diplomové práce

Jméno studenta: Martin JANEČEK, Bc.

Téma práce: Sázkový informační systém

Cíl práce: V teoretické části provést popis problematiky společně s uvedením již existujících komerčních řešení a jejich porovnání a to i s ohledem na jejich technologii. V praktické části navrhnout a realizovat aplikaci související se sázením z vybrané sportovní oblasti.

Slovní hodnocení:

Obsah a naplnění cíle práce:

V úvodní kapitole se autor zaměřil na problematiku sázkových systémů, analýze dostupných řešení a jejich porovnání. Druhá kapitola je věnována technologiím používaných při implementaci obdobných témat, kde autor klade důraz především na problematiku webových služeb. Ve třetí kapitole se autor zaměřil na návrh a analýzu sázkového informačního systému. V závěrečné stěžejní kapitole se autor zabývá popisem a implementací jednotlivých částí aplikace. Práce obsahuje přílohovou část.

Obsah práce je v souladu se zadáním. Autor práci vytvořil sám a dané cíle splnil.

Logická stavba, srozumitelnost, jazyková a stylistická úroveň práce:

V práci jsou dodrženy zásady DTP. Práce obsahuje všechny potřebné náležitosti, je přehledná a je v požadovaném rozsahu.

Autor se nevyvaroval drobným překlepům. Autor některé části uvádí vícekrát.

Metody a technologie uplatněné v práci:

Jazyk C# a platform .NET. Microsoft SQL Server 2008. Vývojové prostředí Microsoft Visual Studio. Eclipse pro OS Android. WSDL.

Prokázání správnosti navrženého řešení problému:

Práce je poměrně rozsáhlá. Navržená aplikace je funkční a plně splňuje podmínky zadání. Autor demonstroval dostatek praktických zkušeností pro vytvoření většího softwarového díla.

Dotazy a připomínky k práci:

V kap. 1.1 není uveden žádný zahraniční webový portál.

V kap. 4.6 autor nevěnoval více času implementaci efektivního algoritmu pro výpočet šance na výhru.

Popište Vámi implementovaný algoritmus výpočtu šance na výhru?

Doporučení práce k obhajobě:

ano

Navržený klasifikační stupeň:

velmi dobře

V Pardubicích dne: 4. 9. 2014

Ing. Radek Novotný