

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Marek Sušil

Název práce: Přehledná nápověda pro aplikaci Autodesk Maya III.

Autor posudku: Zbyněk Kopecký

Cíl práce: Bakalářská práce se věnuje lokalizaci anglické nápovědy pro aplikaci Autodesk Maya 2020. Teoretická část seznamuje čtenáře s vybranými oblastmi aplikace Maya a informuje o tvorbě implementační části bakalářské práce (webové prezentace) a použitých skriptovacích jazycích. Pro větší přehlednost jsou v teoretické části použity obrázky, videa, tabulky a hypertextové odkazy. Implementační část bakalářské práce tvoří webová prezentace obsahující přehlednou interaktivní lokalizaci vybraných částí anglické nápovědy aplikace Maya 2020. Při tvorbě webové prezentace byly, pro větší přehlednost, použity popisky, možnosti nastavení, klávesové zkratky, tabulky, ikony, obrázky, hypertextové odkazy, příklady a video ukázky.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

K teoretické části bakalářské práce nemám zásadní připomínky. V implementační části práce se nachází velké množství nepřesností a zkomolenin vzniklých při lokalizaci.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce je zpracována přehledně, obsahuje všechny potřebné náležitosti a je v dostatečně požadovaném rozsahu. Bakalářská práce bude sloužit hlavně jako základní pomůcka uživatelům aplikace Autodesk Maya. Student pracoval samostatně a prokázal při zpracování přehled i schopnosti nalézt vhodné řešení. Student konzultoval problémy spojené s vypracováním této bakalářské práce. Bohužel velké množství nepřesností a zkomolenin znehodnocují výslednou práci.

Výsledek bakalářské práce je dostupný na adrese:

<http://polygonovemodelovani.jednoduse.cz/>.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Míra plagiátorství u psaného textu je menší než 5 %. U zdrojových kódů webové prezentace se míra plagiátorství pohybuje na hodnotách 100 % z důvodu shodné syntaxe zápisu, což je způsobeno standardní konstrukcí kódu HTML, speciálních znaků a využitím šablony CSS včetně komentářů.

Otázky k obhajobě:

V bakalářské práci jste vypracoval webovou prezentaci přehledné nápovědy pro aplikaci Autodesk Maya.

Narazil jste při zpracování bakalářské práce na chyby nebo nepřesnosti v nápovědě aplikace Autodesk Maya? Pokud ano, popište nám, na jaké chyby jste přišel a jak jste je řešil.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: E

V Pardubicích, dne 25. května 2021

podpis