

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Michal Jelínek

Název práce: Mobilní aplikace průvodce po městě Pardubice

Autor posudku: Ing. Jan Merta, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce je vytvoření mobilní aplikace, která běžným uživatelům zobrazí nebo doporučí památky, restaurace, kavárny, hotely, penziony a další zajímavá místa, které mohou navštívit v Pardubicích. Bude umožňovat navigovat uživatele na tato místa a ohodnocovat je. Bude umět zobrazit informace o daných místech a památkách a bude umět pracovat s polohou uživatele. V teoretické části aplikace student rozebere existující alternativy, pardubické informační portály a weby a obecně další průvodcovské aplikace. V praktické části student navrhne a implementuje samotnou mobilní aplikaci. Mobilní aplikace by měla být vytvořena pomocí jazyku C# (nebo Java) a studentem zvoleného frameworku.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

Za dílčí nedostatek považuji nedůsledné dodržování architektonického vzoru MVVM, což snižuje udržovatelnost a čistotu kódu. Vhodnější by bylo striktnější oddělení logiky a dat do samostatných tříd Model a ViewModel.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student se v teoretické části věnuje rešerši dostupných alternativ a popisuje použité technologie, v praktické části pak navrhl a implementoval vlastní aplikaci. Text práce je srozumitelný a logicky členěný. Místy objevují překlepy a delší a složitější věty, které by bylo vhodné zjednodušit. Student využil moderní technologie (jazyk C#, framework .NET MAUI, databáze SQLite a Firestore), hesla uživatelů v databázi hashuje správně pomocí „pomaleho“ algoritmu bcrypt. V návrhovou částí jsou požadavky a diagramy případů užití, v implementační části poskytl autor ukázky programového kódu, náhledy aplikace a stručnou uživatelskou příručku.

Výsledkem je prototyp mobilní aplikace, která může prakticky pomoci turistům v Pardubicích, a to nejen zobrazováním informací o jednotlivých místech zájmu, ale i možností přidávat recenze, fotografie a využít externí navigaci pro nalezení těchto míst. V rámci rešerše existujících alternativ chybí zmínka o pardubických informačních turistických portálech, jinak práce splnila vytyčené cíle z původního zadání. Do práce by bylo vhodné ještě přidat rozbor úspěšnosti splnění studentem vytyčených nefunkčních požadavků (například responzivita). Celkově jde o zajímavý prototyp aplikace s využitím moderních technologií s velkým potenciálem.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Práce má podle systému nejvyšší shodu 17 % s bakalářskou prací z roku 2024 s názvem „Mobilní aplikace pro získávání razítek k věrnostním kartičkám“ (Petr Čermák), který ve své práci používal stejné technologie. Jedná se o několik pasáží popisující použité technologie (architektura .NET, Visual Studio, Firebase/Firestore...), které vykazují výraznou shodu v textu. Práci bych neoznačil za plagiát, protože hlavní přínos práce je ve originální tvůrčí části – v implementaci a dokumentaci mobilní aplikace, která je na úplně jiné téma, než mobilní aplikace z bakalářské práce, u které byla zaznamenána tato shoda. Tyto shodné pasáže by však i tak měly správně citovat zmíněnou práci (přímé a nepřímé citace), která pravděpodobně byla studentovi inspirací nebo v lepším případě tyto pasáže celé přepsat s vlastní hlubší analýzou původních či nových zdrojů. Z tohoto důvodu byla snížena navržená výsledná známka.

Otázky k obhajobě:

1. Co bylo největší výzvou při tvorbě Vaší mobilní aplikace?
2. Co byste do budoucna do aplikace doplnil? Případně, co byste na ni změnil?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: D

V Pardubice, dne 2. září 2025

podpis