

Posudek vedoucího diplomové práce

Jméno studenta: Martin JANEČEK, Bc.
Téma práce: Sázkový informační systém

Cíl práce: Cílem práce bylo vytvořit mobilní informační systém pro získávání, zpracování a prezentaci údajů souvisejících se sázením ze zvolené sportovní oblasti.

Slovní hodnocení:

Obsah a naplnění cíle práce:
<p>V první kapitole autor nejprve poněkud zmateně vysvětluje problematiku sázkových systémů. Dále popisuje dva tuzemské sázkové portály (chybí příklad zahraničního webu) a definuje metodiky získávání informací z možných zdrojů. V závěru první kapitoly jsou představeny a porovnány čtyři vybrané mobilní (pro OS Android a Windows Mobile) sázkové aplikace. V obsáhlé druhé kapitole jsou popsány vhodné technologie pro vývoj aplikací tohoto typu. Hlavní důraz byl potom kladen na webové služby (WSDL a REST) a OS Android. Třetí kapitola obsahuje analýzu a návrh modulárního sázkového systému včetně návrhu jednotlivých modulů a důležitých UML diagramů. Ve čtvrté kapitole je popsána vlastní implementace jednotlivých modulů s ukázkami důležitých fragmentů kódu a náhledů do aplikace. Na závěr je představen a částečně otestován jednoduchý algoritmus pro výpočet šance na výhru.</p> <p>Obsah práce je v souladu se zadáním. Autor práci vytvořil zcela sám a dané cíle splnil.</p>
Logická stavba, srozumitelnost, jazyková a stylistická úroveň práce:
<p>V práci jsou dodrženy zásady DTP. Práce je zpracována přehledně, obsahuje všechny potřebné náležitosti a je v požadovaném rozsahu.</p> <p>Autor se v práci dopustil několika drobných překlepů a použil v některých případech nespisovné výrazy.</p> <p>V kap. 4.5 chybí odkazy na obrázky o mobilní aplikaci.</p>
Metody a technologie uplatněné v práci:
<p>Microsoft SQL Server 2008 , C#.NET, WSDL, webový server IIS (SQL Server Management Studio a Microsoft Visual Studio). DLL knihovny. OS Android (Eclipse).</p>
Prokázání správnosti navrženého řešení problému:
<p>Aplikace splňuje zadání, je funkční a je možné ji i nadále rozvíjet.</p>
Dotazy a připomínky k DP:
<p>V kap. 4.6 je sice uvedena ukázka kódu algoritmu (šance na výhru), ale není vysvětlen jeho princip výpočtu, jaký je? Jaký byl důvod realizovat algoritmus "výpočtu šance na výhru" jako uloženou proceduru?</p>

Doporučení práce k obhajobě: ano

Navržený klasifikační stupeň: velmi dobře

Posudek vypracoval:

Jméno, tituly: Zdeněk Šilar, Ing., Ph.D.
Zaměstnavatel: Univerzita Pardubice, FEI

V Pardubicích dne: 29. 8. 2014

Podpis: