

## Obsah adresáře

- Adresář ar-app obsahuje celý projekt mobilní webové aplikace
- Adresář databáze obsahuje scripty pro vytvoření a vložení vzorových dat
- Adresář malby obsahuje obrázky maleb, které patří k vzorovým datům v databázi

## Návod k nasazení a spuštění aplikace

### Nastavení aplikace

- Adresář **ar-app** vložte a nastavte na svém webovém serveru (například Xampp).
- V **php.ini** je potřeba odkomentovat rozšíření pro práci se ZIP soubory (extension=zip)
- Web musí být spuštěn s protokolem https aby bylo možné použití kamery mobilního telefonu
  - Návod pro Xampp server: <https://dev.to/iahtisham/how-to-enable-https-on-xampp-server-mbl>

### Nastavení databáze

- Veškeré skripty jsou spouštěny v databázovém prostředí MySQL
- Ve složce **databaze** se nachází soubory a skripty pro vytvoření databáze
- Spusťte **create.sql** (vytvoří se databázové schéma a tabulky)
- Spusťte **insert\_galerie.sql** (do databáze se vloží galerie)
- Spusťte **insert\_users.sql** (do databáze se vloží vzorová uživatelská data)
  - Uživatel: galerie100, heslo: Galerie100
  - Uživatel: galerie102, heslo: Galerie102
  - Uživatel: galerie103, heslo: Galerie103
- Ve skriptu **insert\_ar\_markers.sql** upravte kořenovou url adresu podle adresy svého webového serveru
  - Otevřete insert\_ar\_markers.sql v poznámkovém bloku
  - Úpravy -> Nahradit
    - Najít: **https://localhost/ar-app**
    - Nahradit: <vaše kořenová cesta k webu>
  - Kliknout na „Nahradit vše“
  - Po přepsání spusťte insert\_ar\_markers.sql (vloží se záznamy o obrazech)

- Ve skriptu **insert\_paintings.sql** upravte kořenovou url adresu podle adresy svého webového serveru
  - Otevřete insert\_paintings.sql v poznámkovém bloku
  - Úpravy -> Nahradit
    - Najít: **https://localhost/ar-app**
    - Nahradit: <vaše kořenová cesta k webu>
  - Kliknout na „Nahradit vše“
  - Po přepsání spusťte insert\_paintings.sql (vloží se záznamy o obrazech)
- Po nahrání obrázků do databáze je potřeba nahrát jejich soubory
  - Do složky **public/images/** vložte obrázky obsažené ve složce **db\_obrazky**
- V souboru **utilities/ImageSaver.php** je potřeba přepsat proměnnou hned na začátku třídy ImageSaver
  - Přepište hodnotu **\$base\_url** na vlastní kořenovou cestu k webu
- V souboru **database/DB.php** upravte parametry vaší databáze
  - hodnota **\$database** bude nastavena na 'ar\_app' (nebo pokud jste databázi nepřejmenovávali)