

## POSUDEK VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Vávra Petr

**Název práce:** 3D stavební simulátor pro kutily

**Autor posudku:** Ing. Martin Pozdílek, Ph.D.

**Cíl práce:** Cílem bakalářské práce je vytvoření 3D simulátoru pro návrh kutilských stavebních projektů. V aplikaci bude možné z pohledu první osoby stavět z vybraných materiálů různé struktury. Výstupem z projektu bude soupis materiálu a stavební výkresy.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Bakalářská práce se snaží implementovat inovativní způsob vytváření výkresů ke stavebním kutilským projektům. Cílovými uživateli mají být kutilové, kteří mají se stavěním v první osobě zkušenosti z hraní počítačových her.

V teoretické části se student zaměřuje na alternativní programy a použité technologie. V praktické části je popsána implementace jednotlivých funkcionalit včetně uvedení vyskytlých problémů a jejich řešení. V závěru práce student uvádí budoucí rozvoj projektu. Osobně bych třeba uvítal práci se dřevem –

trámy a prkna Pokud se do projektu tato vylepšení začlenit, domnívám se, že projekt pro specifický segment uživatelů bude přínosný v praxi.

Celkově práce splňuje požadavky kladené na bakalářskou práci. Práce je přehledně a věcně zpracována, stanovený cíl práce byl naplněn.

**Dílčí připomínky a náměty:**

K práci nemám zásadní připomínky. Z formální úpravy lze vytknout drobné chyby jako zbytečně velké mezery mezi kapitolami a odstavci (například str. 18,29, 46, ...), špatné odkazování na obrázky (str. 26). V práci je větší množství chybějících nebo nadbytečných čárek v souvětí. I přes tyto nedostatky je text čtivý, přehledný a pochopitelný.

**Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:**

Kontrola původnosti práce byla shledána s výsledkem, že práce není plagiát.

**Otázky k obhajobě:**

Byla aplikace již použita při návrhu skutečného projektu?

Jsou stavební otvory odčítány ze seznamu materiálu?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Pardubicích, dne 20. května 2024**

---

podpis