

Posudek vedoucího bakalářské práce

Student: Tomáš Valášek
Číslo studenta: E20093
Název bakalářské práce: Návrh 3D modelu objektu
Cíl práce: Vytvoření studijního materiálu k problematice tvorby pokročilejšího 3D modelu objektu.
Vedoucí práce: doc. Ing. Pavel Petr, Ph.D.
Studijní program: B0688A050001 Aplikovaná informatika
Akademický rok: 2022/2023

Náročnost tématu

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Teoretické znalosti	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vstupní údaje a jejich zpracování	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Použité metody	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kritéria hodnocení práce

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Stupeň splnění cíle práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Původnost zpracování tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka provedené analýzy (ve vztahu k tématu)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba práce a rozsah	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s českou a zahraniční literaturou včetně citací	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková úroveň (styl, gramatika, terminologie)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Využitelnost výsledků práce

	vysoká	střední	nízká	nelze hodnotit
Pro teorii	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Pro praxi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ostatní připomínky k práci

Student v průběhu práce aktivně konzultoval. Případné připomínky vedoucího se snažil zapracovat. Velice přehledným způsobem objasnil základní pojmy používané při vytváření 3D modelů. Metodicky popsal a ukázal proces tvorby doporučeného 3D objektu. Předloženou práci lze využít jako návod při vytváření 3D modelů s využitím nástroje Autodesk 3DS Max. Vzhledem k tomu, že základní funkcionality nástrojů pro vytváření 3D objektů jsou velice podobné, lze tuto práci využít i pro práci s ostatními nástroji. K usnadnění procesu učení jsou na CD přiloženy soubory s klíčovými scénami, které lze využít pro kontrolu vlastní práce. Předložená práce je zpracována velice kvalitně s minimem gramatických nebo typografických chyb.

Dle mého názoru byl cíl práce splněn.

Vyjádření k výstupům ze systému Theses

Práce není plagiát. Nejvyšší míra shody je 0 %.

Otázky a náměty k obhajobě

Kterou část procesu vytváření 3D objektu považujete za nejnáročnější a proč?

Stručně porovnejte Autodesk 3DS Max a Maya z hlediska funkcionalit a vhodnosti pro základní výuku tvorby 3D objektů.

Závěrečné hodnocení

Práci **doporučuji** k obhajobě.

Tuto bakalářskou práci navrhuji hodnotit známkou: **A**

V Pardubicích 15. 5. 2023

Podpis