

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Lucie Scholzová

**Název práce:** Jazyk Python jako skriptovací jazyk pro Autodesk Maya

**Autor posudku:** Ing. Zbyněk Kopecký

**Cíl práce:** Bakalářská práce "Python jako skriptovací jazyk pro Autodesk Maya" poskytuje přehled o jazyce Python a jeho použití v Autodesk Maya. Tato práce se zabývá základy Pythonu a jeho aplikací v Maye. Poskytuje také krátký úvod do API Autodesk Maya, než se ponoří do specifik používání Pythonu v Maya. Nakonec se práce zabývá využitím Pythonu jako skriptovacího jazyka v Autodesk Maya.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Dílčí připomínky a náměty:

V teoretické části bakalářské práce a implementační části práce se nachází několik nepřesností a zkomolenin, zvláště v ukázkách zdrojových kódů, které je učiní nefunkčními. Dále by bylo vhodné pro přehlednost v textu používat typografickou konvenci a rozlišovat například kurzívou operátory, příkazy atd. V kapitole 3.8. Zásuvné moduly by bylo potřeba pro úplnost uvést velmi jednoduchý příklad souboru zásuvného modulu, kde musí být implementovány dvě specifické funkce `initializePlugin()` a `uninitializePlugin()`. Pokud některá z těchto funkcí chybí, plugin se nenačte.

### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Práce je zpracována přehledně, obsahuje všechny potřebné náležitosti a je v požadovaném rozsahu. Bakalářská práce bude sloužit hlavně pro vývojáře v jazyce Python. Aplikaci hlavně ocení začínající vývojáři, kterým poskytuje praktické ukázky skriptování pro Autodesk Maya.

Ve zdrojových kódech mám výhradu k výzvam příkazového řádku >>>, kde nešťastným způsobem se naznačuje důležitost odsazení v jazyce Python. (Nejlepší je místo znaků >>> používat tabulátor nebo čtyři mezery.) Tímto zvoleným způsobem nejsou zdrojové kódy přehledné (viz Zdrojový kód 43 Vytvoření dialogového okna s více kartami), ale hlavně při zkopírování a vložení do vývojového prostředí znaky >>> učiní fragment zdrojového kódu nefunkční.

Studentka pracovala samostatně, konzultovala problémy spojené s vypracováním této bakalářské práce. Některé nepřesnosti a několik drobností u praktických ukázek se podepsaly na této výsledné známce.

Výsledek bakalářské práce je dostupný na adrese: <https://kurz.s-weby.cz/>.

### **Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:**

Míra plagiátorství u dané práce je menší než 5%.

### **Otázky k obhajobě:**

V bakalářské práci jste vypracovala webové stránky, které slouží jako přehledný výukový materiál dané problematiky. Ukažte a opravte webové stránky tak, aby zdrojové kódy v Lekci 9 a 10 byli funkční po vložení do skriptovacího editoru v aplikaci Autodesk Maya.

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: C**

**V Pardubicích, dne 26. května 2023**

---

podpis