

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Filip Mička

**Název práce:** Zobrazování informací prostřednictvím HUD v herním engine Three.js

**Autor posudku:** Zbyněk Kopecký

**Cíl práce:** Cílem bakalářské práce je nejprve seznámení s herním engine Three.js a představení možností zobrazování informací pomocí HUD. Výstupem praktické části bakalářské práce je webová stránka, která slouží jako přehledný výukový materiál dané problematiky. Na stránce je uvedeno 9 ukázek nejčastěji zobrazovaných informací (zdraví, munice, zaměřovač, ...). Stránka obsahuje obrazové přílohy a komentované ukázky zdrojových kódů v jazycích HTML, CSS a JavaScript, které jsou zasazeny do prostředí CodePen.

| Povinná kritéria hodnocení práce                   | Stupeň hodnocení<br>(známka)        |                                     |                          |                          |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | A                                   | C                                   | E                        | F                        |
| Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru    | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Vymezení cíle a jeho naplnění                      | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Zpracování teoretických aspektů tématu             | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Zpracování praktických aspektů tématu              | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Hloubka a správnost provedené analýzy              | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Práce s literaturou                                | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Logická stavba a členění práce                     | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Jazyková a terminologická úroveň                   | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Formální úprava a náležitosti práce                | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Vlastní přínos studenta                            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)     | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

### Dílčí připomínky a náměty:

K teoretické části bakalářské práce nemám zásadní připomínky. V práci se nachází několik nepřesností a zkomolenin.

### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Práce je zpracována přehledně, obsahuje všechny potřebné náležitosti a je v požadovaném rozsahu. Bakalářská práce bude sloužit hlavně pro vývojáře v herním enginu Three.js jako pomůcka při implementaci a představení možností zobrazování informací pomocí HUD. Aplikaci hlavně ocení začínající vývojáři, kterým poskytuje praktické ukázky nejčastěji zobrazovaných herních informací (zdraví, munice, zaměřovač, ...). Student pracoval samostatně a prokázal při zpracování přehled i schopnosti nalézt vhodné řešení. Student konzultoval problémy spojené s vypracováním této bakalářské práce. Některé nepřesnosti a několik drobností u praktických ukázek se podepsaly na této výsledné známce.

Výsledek bakalářské práce je dostupný na adrese: <http://threejs-hud.cz/>.

### **Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:**

Míra plagiátorství u psaného textu je menší než 5%, u zdrojových kódů se pohybuje pod 5%.

### **Otázky k obhajobě:**

V bakalářské práci jste vypracoval webové stránky, která slouží jako přehledný výukový materiál dané problematiky. Jaké další ukázky zobrazování informací pomocí HUD byste navrhoval pro rozšíření webových stránek?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: B**

**V Pardubicích, dne 1. září 2022**

---

podpis