

Posudek vedoucího bakalářské práce

Student: Alexandra Crhová
Číslo studenta: E17785
Název bakalářské práce: Analýza herních strategií ve hře Superfarmář a její využití při rozhodovacích procesech v ekonomické praxi
Cíl práce: Shrnout obecné základy teorie her, popsat hru Karola Borsuka Superfarmář, formulovat možné způsoby záznamu průběhu hry a analyzovat různé herní strategie z hlediska teorie her. Diskutovat možnost využití získaných poznatků při rozhodovacích procesech při řízení podniku.
Vedoucí práce: Mgr. Libor Koudela, Ph.D.
Studijní program: B6208 Ekonomika a management
Akademický rok: 2018/2019

Náročnost tématu

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Teoretické znalosti	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vstupní údaje a jejich zpracování	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Použité metody	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kritéria hodnocení práce

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Stupeň splnění cíle práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Původnost zpracování tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka provedené analýzy (ve vztahu k tématu)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba práce a rozsah	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s českou a zahraniční literaturou včetně citací	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková úroveň (styl, gramatika, terminologie)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Využitelnost výsledků práce

	vysoká	střední	nízká	nelze hodnotit
Pro teorii	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pro praxi	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Identifikace záznamu:
Agenda závěrečných prací

.....

Ostatní připomínky k práci

Hru Superfarmář vytvořil významný polský matematik Karol Borsuk v době II. světové války a dal jí název Chov zvířátek; hra byla znovu vydána roku 1997. Specifickou vlastností jsou netradiční hrací kostky ve tvaru pravidelného dvanáctistěnu. Promyšlená pravidla vedou hráče k strategickému uvažování a rozhodování. V předložené práci je hra Superfarmář rozebírána z hlediska teorie her. V první kapitole jsou shrnuty základní pojmy a vybrané poznatky teorie her. Do této kapitoly je zahrnuto i pojednání o aplikacích teorie her v oblasti ekonomie, která představuje přirozenou oblast pro využití poznatků této teorie a zdroj motivace pro její další vývoj. Jádrem práce tvoří druhá kapitola obsahující popis hry Superfarmář a rozbor různých herních strategií. Autorka věnovala hraní a analyzování herních strategií mnoho času. Zabývala se rovněž záznamem partie s cílem nalézt jeho nejúčelnější formu. Práce otevírá zajímavé a originální téma, je napsána srozumitelně, její struktura je logická a přehledná a po formální, gramatické i stylistické stránce je práce vyhovující. Cíl práce byl splněn.

Vyjádření k výstupům ze systému Theses

Výsledek kontroly plagiátorství v systému Theses: nejvyšší míra podobnosti 0 %, počet podobných dokumentů 0, ve všech nalezených dokumentech míra shody < 5 %. Práci nelze považovat za plagiát.

Otázky a náměty k obhajobě

Ve hře Superfarmář je kombinován prvek náhody daný házením hracími kostkami, jehož výsledek hráči nemohou ovlivnit, s aspektem rozhodování jednotlivých hráčů týkajícího se směny zvířátek a volby strategie. Do které kategorie (popř. kategorií) teorie her byste tuto hru zařadila (s ohledem na členění uvedené v 1. kapitole; můžete přihlédnout i ke klasifikaci MSC2010 – viz <http://msc2010.org/mediawiki/index.php?title=91Axx>) ?

Závěrečné hodnocení

Práci **doporučuji** k obhajobě.
Tuto bakalářskou práci navrhuji hodnotit známkou: **A**

V Pardubicích 21.5.2019

Podpis