

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: **Jakub Jakoubek**

Název práce: **Šachové úlohy v Javě FX**

Autor posudku: Ing. Zdeněk Šilar, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce bylo v Javě FX vytvořit grafickou aplikaci pro řešení šachových úloh včetně vlastního editoru.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru		X		
Naplnění cíle zadání práce	X			
Zpracování teoretických aspektů tématu		X		
Zpracování praktických aspektů tématu		X		
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	X			
Práce s literaturou	X			
Logická stavba a členění práce		X		
Jazyková a terminologická úroveň		X		
Formální úprava a náležitosti práce		X		
Vlastní přínos studenta	X			
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)		X		

Díličí připomínky a náměty a hodnocení práce:

V první kapitole autor uvádí základní pojmy z oblasti šachových úloh a provádí jejich rozdělení. Ve druhé je stručně popsán vybraný existující software pro řešení šachových úloh a provedeno krátké srovnání. Kapitola třetí obsahuje popis použitých technologií. V závěru práce je nejprve proveden koncepční návrh celé aplikace a navržena aplikační logika a v páté implementační kapitole potom popsány klíčové třídy projektu s ukázkami důležitých částí kódů. Pro tvorbu, editaci a následné uložení šachových úloh autor využil technologii XML.

Práce je napsaná stručně, obsahuje všechny potřebné náležitosti. Autor zadané cíle splnil.

Otázky k obhajobě:

1. Jak vypadá struktura Java FX projektu (význam jednotlivých souborů)?
2. Jaká je další současná alternativa formátu XML?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: velmi dobře

V Pardubicích, dne 24. května 2017

podpis