

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jan Stránský

**Název práce:** Implementace strategické hry

**Autor posudku:** Josef Brožek

**Cíl práce:** Cílem práce bylo implementovat strategickou hru v herním engine Unity. Kromě vlastní implementační dovednosti měl student prokázat schopnost analytického myšlení při právě hry za využití evolučních schémat.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Naplnění cíle zadání práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### **Dílčí připomínky a náměty a hodnocení práce:**

Student implementoval strategickou hru v herním engine Unity3D a tuto svou implementaci řádně popsal, čímž splnil zadání bakalářské práce. Text práce má 45 stran, přičemž dalších 10 stran tvoří přílohy. Text je logicky členěn a odpovídá úrovni bakalářského studenta až na drobné nedostatky (přebývajících interpunkčních znaménka, užívání slova „spousta“ místo vhodnějšího „mnoho“ atp.).

Vlastní práce v první části obsahuje vymezení základních pojmů a představení použitých nástrojů a paradigmat. Student v této části kladl důraz na literaturu, se kterou pracoval v souladu s instrukcemi vedoucího práce. Další (třetí) kapitola pojednává o vlastním herním designu – k tomu je přistoupeno spíše metodou volných Storyboardů, nežli tvrdých analytických cest – což je v současné době v pořádku. V kapitole 4 se student soustředí na konkrétní problémy, které řešil. Problematika, kterou vybírá je opravdu stěžejní a často jde o široce diskutované problémy. Je tedy ocenění hodné, že student prezentuje právě tyto problémy. V poslední kapitole vlastního stěžejního textu je popsán výstup práce – vlastní hra.

Praktická část práce je postavena na herním engine Unity3D, vlastní programování probíhalo v prostředí Visual Studio a byl využit programovací jazyk C#. Vzhledem ke znalostem studenta bakalářského studijního programu z algoritmizace a programovacích technik lze kód i použité techniky považovat za adekvátní. Student řádně využil znalosti další nástrojů např. editorů 2D grafiky. Samotné grafické zpracování hry je precizní a bylo relativně pracné. Ocenění hodný je především důraz na detaily.

Student na práci pracoval dlouhodobě, pravidelně chodil konzultovat. Prakticky všechny problémy byl schopný vyřešit vysoce samostatně (např. s použitím literatury, diskusních fór atp.).

Práci doporučuji k obhajobě a zejména vzhledem k vysoké pracnosti a rozsahu práce navrhuji klasifikační stupeň výborně.

### **Otázky k obhajobě:**

1. Vaše koncepce připomíná některé online tituly. Uvažujete o možnosti hry více hráčů? Je na to interface hry připraven?
2. Vymezte prosím, které assety jsou vaše původní a které jsou převzaty.

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: výborně**

**V Pardubicích, dne 10. května 2017**

---

podpis