



Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno studenta:

Ondřej Kraus

Téma práce:

Jazyk Python jako skriptovací jazyk pro Blender

Cíl práce:

Bakalářská práce „Jazyk Python jako skriptovací jazyk pro Blender“ se zaměřuje na využití programovacího jazyka Python na skriptování v programu Blender. Práce zahrnuje stručný úvod do programovacího jazyka Python a programovací rozhraní programu Blender.

Náročnost zadání bakalářské práce na:

teoretické znalosti

střední

praktické zkušenosti

vyšší

podkladové materiály (vstupní data) a jejich zpracování

střední

A: Slovní hodnocení:

Naplnění cíle práce:
Teoretická i praktická část je naplněna.
Logická stavba a stylistická úroveň práce:
Text je logicky členěn do navazujících kapitol, stylisticky v pořádku.
Využití záměrů, námětů a návrhů v praxi:
Výsledná aplikace je funkční a použitelná. Využitelné jako učební pomůcka.
Případné další hodnocení (připomínky k práci):
Pěkně a přehledně zpracovaná bakalářská práce, která bude sloužit ke vzdělávacím účelům. Student pracoval samostatně a prokázal při zpracování přehled i výborné schopnosti nalézt vhodné řešení. Kladně musím ohodnotit spoustu ukázek v jazyce Python v teoretické části bakalářské práce. Implementační části práce však musím vyzdvihnout to, že se v ní nenachází základní kapitoly pojednávající o jazyce Python (Syntaxe, Proměnné, řídicí struktury, ...).

