

# POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

## 1. Identifikační údaje

Název: **Snadná tvorba interaktivních multimediálních aplikací**

Autor: **Ondřej Smutný**

Vedoucí: **Ing. Milan Tomeš**

## 2. Cíl práce a jeho naplnění

Cílem práce bylo popsat principy hybridních webových aplikací, neboli mashupů, představit nástroje pro jejich tvorbu a zejména vytvořit vlastní mashup ve zvoleném nástroji.

Autor přistupoval k řešení samostatně a velmi kreativně, cíl práce byl splněn.

## 3. Obsahové zpracování a přístup k řešení

Autor rozdělil práci do tří logických základních částí, kde v první popisuje obecně princip konceptu mashup a jeho souvislost s pojmem Web 2.0, v druhé oblasti nástroje pro tvorbu mashup aplikací včetně ukázkových příkladů a ve třetí pak vytváří vlastní aplikaci, která daný koncept názorně prezentuje. V závěru je pak provedeno zhodnocení celé práce.

## 4. Formální náležitosti a úprava

Práce má rozsah 50 číslovaných stran, obsahuje 26 obrázků, 11 tabulek, a 2 přílohy se zdrojovými kódy.

Práce je zpracována přehledně a srozumitelně, má sice několik drobných formálních vad, ty však výsledné dílo nijak nezhodnocují.

## 5. Hodnocení

Práce dobře prezentuje možnosti mashup a je dobře koncepčně postavená, proto lze konstatovat, že zadání a cíl předložené práce byly naplněny.

Předloženou práci **doporučuji k obhajobě** a hodnotím ji známkou **výborně**.

## 6. Doplnující otázka k bližšímu vysvětlení

Jak by se Vámi navržená aplikace ještě dále rozšiřovat?

Lze použít tento typ aplikací i v prostředí firemním, nebo veřejné správy?