



## Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno studenta: Martin Holubec  
Téma práce: Rozšíření funkčnosti vybrané open source počítačové hry

Cíl práce: Cílem bakalářské práce je rozšíření serverové části vybrané open source počítačové hry. Daná hra bude doplněna o funkčnost, která významným způsobem rozšíří aktuální možnosti hry. Hra bude doplněna o další aktéry do hry, kteří budou disponovat umělou inteligencí se zaměřením na identifikace hráče ve hře. V návaznosti na toto rozšíření hry budou také doplněny další příkazy pro administrátory. Pro realizaci cílů bakalářské práce bude využito vyššího programovacího jazyka Java a databázového systému MySQL. Dokumentace rozšiřujících prací v bakalářské práci bude provedena s využitím jazyka UML.

### Náročnost zadání bakalářské práce na:

teoretické znalosti	střední
praktické zkušenosti	vyšší
podkladové materiály (vstupní data) a jejich zpracování	střední

### A: Slovní hodnocení:

<b>Naplnění cíle práce:</b>
Cíl bakalářské práce se podařilo beze zbytku naplnit. Pozitivně hodnotím dokumentaci řešení s využitím diagramů tříd jazyka UML
<b>Logická stavba a stylistická úroveň práce:</b>
K logické stavbě a stylistické úrovni práce nemám připomínky.
<b>Využití záměrů, námětů a návrhů v praxi:</b>
Řešení popsané v bakalářské práci je připraveno k nasazení a autor jej zpřístupní herní komunitě.
<b>Případné další hodnocení (připomínky k práci):</b>

