

**Název DP:** HTML5 canvas a SVG jako moderní technologie pro tvorbu animací do webových stránek

**Diplomant:** Bc. Lukáš Janda

**Oponent DP:** Ing. Jan Fikejz

Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Katedra softwarových technologií

Primárním cílem diplomové práce bylo provést návrh a implementaci aplikace pro vytváření a editaci jednoduchých animací využívající technologii HTML5 canvas a SVG

Diplomant ve své práci využívá znalostí především z oblasti webových technologií. Jako softwarový prostředek pro implementaci byl zvolen jazyk PHP a JavaScript.

Diplomant se ve své písemné části prvotně zaměřuje na popis technologií pro tvorbu animací pro webová prostředí. Součástí popisu představených technologií je i jejich zevrubné srovnání. Dále jsou na teoretické úrovni „diskutovány“ různé informační platformy, z nichž diplomant vybere finální platformu pro vlastní implementaci. Dále se diplomová práce věnuje návrhu a implementaci aplikace pro vytváření a editaci jednoduchých animací. Koncepce aplikace vychází ze dvou modulů/komponent. První modul je zodpovědný za návrh a editaci animací pomocí editoru včetně exportu do standardu XML a SVG. Druhý modul realizuje komunikaci s databází a řeší správu uživatelských účtů. V této nosné části diplomové práce se však vyskytuje několik nedostatků, především:

- Diplomant zmiňuje pojmy *uživatelská* a *veřejná část*, avšak není nikde zmíněno, zda se jedná o totožné rozdělení jako v kapitole 3.2, kde je popsáno obecné rozdělení aplikace na dvě části.
- Absence jazyka UML. Jeho použití by výrazně napomohlo ke srozumitelnosti práce a lepšímu pochopení celkové koncepce navrhovaného řešení.

Navržené animační scény je možné spravovat pomocí databáze MySQL a to ve formátu XML. V poslední části práce se diplomant věnuje uživatelskému testování aplikace a orientačnímu porovnání HW náročnosti jednoduché animace vytvořené pomocí technologie HTML5 a Flash.

Cíle práce se podařilo splnit v celém rozsahu a demonstrační aplikace je plně funkční. Diplomová práce však obsahuje některé logické a stylistické nedostatky:

- Kapitoly prvního řádu by měly začínat vždy na nové stránce.
- Chybějící odkazy z textu na uváděné obrázky

- Nerozlišování v textu implementačního charakteru jako jsou například názvy tříd apod.

Práci **doporučuji** k obhajobě a to s klasifikačním stupněm **velmi dobře**

**Otázky:**

- 1) Existují editory na tvorbu animací pro HTML5?
- 2) Jaký by byl alternativní způsob řešení časové osy animace?

V Pardubicích dne 5. září 2013

Ing. Jan Fikejz