

Posudek vedoucího diplomové práce

Jméno studenta:	Bc. Kamil Štědrý
Téma práce:	Řešení sudoku za pomoci teorie grafů
Hlavní cíle práce by se daly charakterizovat takto: <ul style="list-style-type: none">• vytvořit program, který řeší sudoku pomocí algoritmů teorie grafů,• porovnat tento přístup s jinými způsoby řešení sudoku pomocí počítače. Diplomová práce byla tedy zaměřena implementací různých přístupů na řešení hry Sudoku a jejich vzájemné porovnání. V rámci práce vznikl software generující zadání Sudoku a zároveň řešící tyto úlohy různými způsoby, došlo k porovnání různých přístupů z hlediska výpočetní náročnosti/složitosti. Všechny cíle práce tedy hodnotím jako splněné.	
Textové zpracování Členění textu je logické, přehledné, text je stručný, relevantní zaměření práce, řešenému problému a způsobu řešení. K textovému zpracování DP nemám výhrady.	
Program Vytvořený program implementuje 2 metody generování zadání Sudoku a 5 metod řešení, z nichž 3 jsou založené na přístupu z teorie grafů. Program je uživatelsky přívětivý, umožňuje vše co je od podobného programu vyžadováno (ukládání, načítání, ruční řešení, generování atd.).	
Otázky k obhajobě Nemám.	
Hodnocení Práci hodnotím práci jako "výborná". Práci doporučuji k obhajobě .	

Vedoucí diplomové práce:

Ing. Tomáš Fidler

V Pardubicích dne: 11.6.2010

Podpis:

